

TORNEO DELLE LEVE CALCIO A 5

MEMORIAL STEFANO MEREU

Comitato San Giuseppe Leva 1985

REGOLAMENTO TORNEO

- Il torneo delle Leve si svolgerà nei giorni **16-17-18 Luglio 2015** a partire dalle ore 19.30, al **campo delle Scuole Elementari di Via Lamarmora**.
- Le squadre devono essere composte da un massimo di 10 giocatori, dorgalesi, della stessa leva.
- Non c'è nessun limite di tesserati.
- In base alle squadre iscritte verranno organizzati i gironi eliminatori, il torneo poi si concluderà il giorno **18 Luglio**.
- Ogni squadra è composta da n° 5 giocatori, uno dei quali nel ruolo di portiere.
- E' consentito un numero illimitato di sostituzioni «volanti», fatta eccezione per il portiere che deve essere sostituito a gioco fermo. La sostituzione volante prevede l'ingresso in campo del sostituto solamente dopo l'uscita dal terreno di gioco del compagno da sostituire.
- Ogni gara sarà suddivisa in 2 tempi da 8 minuti ciascuno, con un intervallo di 2'.
- Una gara, non può essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si trovi ad avere meno di 3 giocatori partecipanti al gioco (in tal caso sarà data la vittoria a tavolino per 3 a 0, o con il punteggio più favorevole acquisito sul campo, alla squadra avversaria).
- Il calciatore espulso non potrà riprendere il gioco nella gara in corso (l'arbitro può decidere, inoltre, di squalificare il giocatore per una o più giornate).
- Se si ricevono 2 ammonizioni in partite diverse questo non porta all'automatica squalifica per la gara successiva.
- Quando un giocatore batte una punizione, tutti i giocatori della squadra avversaria devono trovarsi a non meno di 5 metri dal pallone. Ogni calciatore deve battere il calcio di punizione o la rimessa laterale entro 4 secondi. Ogni fallo sarà punito con un calcio di punizione, o, se commesso all'interno dell'area di rigore, con un calcio di rigore. Il contatto fisico non è ammesso ed è considerato fallo, questo sempre a discrezione dell'arbitro.
- Quando un calciatore batte il calcio di rigore, tutti i giocatori devono stare ad almeno 5 metri dal pallone ed il portiere fermo sulla linea di porta.
- Dopo il 5° fallo, la squadra che li subisce potrà calciare un shoot out ogni ulteriore fallo commesso nei propri confronti (quindi dal 5° fallo in poi)
- L'entrata in scivolata è considerata fallo solo se fatta sull'uomo.
- La rimessa laterale, come il calcio d'angolo, si effettua solo con i piedi entro 4 secondi. Il pallone deve essere fermo sulla linea o all'esterno della stessa, sul punto in cui è uscito. Tutti i giocatori avversari devono stare almeno a 5 metri dal pallone.

- La rimessa dal fondo deve essere fatta dal portiere con le mani entro 4 secondi di tempo. Il pallone può essere lanciato oltre la metà campo, senza che abbia toccato terra sulla propria metà campo. In un retropassaggio non può mai toccare palla con le mani. Lo può fare solo con i piedi nel caso che la palla abbia oltrepassato la metà campo o sia stata toccata da un avversario o da 2 compagni di squadra.
- Non è valida una rete segnata direttamente dalla rimessa laterale.
- Una rete segnata dal calcio d'inizio è valida.
- L'eventuale rinvio delle partite sarà deciso solamente dall'apposita organizzazione sempre presente sul campo. Non si rinviando partite per cause non strettamente inerenti al gioco sul campo.

Niente spareggi nella fase eliminatoria; in caso di parità si valuteranno successivamente le seguenti situazioni:

- *SCONTRI DIRETTI*
- *DIFFERENZA RETI*
- *NUMERO GOAL FATTI*
- *NUMERO GOAL SUBITI*
- *SORTEGGIO MEDIANTE MONETINA*
- Dalla fase finale, in caso di parità, al termine del tempo regolamentare, si procederà con la disputa di 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno.
- In caso di ulteriore parità, si tirerà una serie di rigori con questa modalità: la prima serie dovrà essere tirata solamente dai giocatori in campo al fischio finale, compreso il portiere.
- Dopo questa serie, se persiste la parità, dovranno alternarsi al tiro tutti i giocatori della panchina finché la serie non sarà completata.
- Se la squadra non avesse i giocatori in panchina dovranno ritirare a turno tutti i giocatori in campo. Questo significa che uno stesso giocatore non può tirare più rigori consecutivamente.
- L'inizio delle partite è fissato alle ore 19.30 . Il tempo utile per presentarsi in campo è di 5 minuti. In caso di mancata presentazione entro il tempo utile si avrà la partita persa a tavolino per 3 a 0 e l'applicazione della sanzione prevista.
- Durante il torneo non è possibile schierare nelle proprie file un giocatore non presente nella lista ufficiale presentata all'atto di iscrizione della squadra, pena la sconfitta a tavolino per 3 a 0.